

## Programme de l'atelier

### Matériel demandé

- Rétroprojecteur
- Support de projection (mur blanc, écran, etc.)
- Chaises (pour 15 personnes)
- Tables (pour 15 places)
- Rallonge

### Objectifs de l'atelier :

- Comprendre les bases de l'intelligence artificielle
- Découvrir des applications pratiques de l'IA
- Manipuler une application utilisant l'IA

### Programme de l'atelier :

### Atelier de 2h30

#### 1. Introduction à l'IA

- Définition simple de l'IA
- Exemples d'IA dans la vie quotidienne
- Domaines d'application de l'IA : Santé, Transport, Maison intelligente, Divertissement

#### 2. Pause et Questions

- Pause détente
- Réponses aux questions

#### 3. Découverte d'une Application IA

- Présentation de l'application choisie
- Installation de l'application
- Démonstration en direct
- Manipulation par les participants
- Essais pratiques par les participants

#### 4. Conclusion et Échanges

- Retour d'expérience des participants
- Questions et réponses
- Ressources supplémentaires : Liens vers des articles ou des vidéos sur l'IA, Suggestions d'autres applications IA à explorer